

Spiel zur Geschichte: Memory

De Röver un dat Gespenst

Memory - Spielanleitung



Dieses Spiel gibt es in zwei Varianten, je nach Sprachkenntnis:

Variante 1 - ohne Text auf der Bildkarte (Seite 1)

Variante 2 - mit Text auf allen Karten (Seite 2)

Die Druckvorlage für die Memorykarten ist auf der Internetseite
www.melanie.enkler.com zum Download verfügbar.

Vorbereitung:

Die Motive können zu Beginn bunt angemalt werden.

Das Blatt mit Variante 1 oder 2 wird auf Pappe (mit neutraler Rückseite) aufgeklebt.

Anschließend werden die 20 Quadrate sorgfältig ausgeschnitten.

Spielregel:

Es ist das bekannte Memory-Spiel. Die Karten werden verdeckt auf dem Tisch verteilt. Jeder Spieler darf reihum 2 Karten aufdecken. Hat er ein „Paar“ gefunden, behält er die Karten und hat einen weiteren Versuch. Passen die Karten nicht zueinander, werden sie wieder verdeckt.

Um die Sprache zu üben, sollte jeder Begriff in Plattdeutsch laut benannt werden.